

電子競技技術職業資歷階梯

工作領域 工作級別	電子競技技術
大師級別	這個級別的資訊及通訊科技業從業者主要負責決策過程。他們負責監督整個企業的資訊科技運作和策略發展方向。這個級別的专业人員需要廣泛的企業視角，良好的溝通技巧和豐富的技术知識。
職位名稱	電子競技總監
	製作總監 (電子競技和娛樂)
專家級別	這個級別的資訊及通訊科技業從業者主要參與管理過程。他們可能與個別技術部門有聯繫，並通過應用技術和管理技能管理這些部門。這個級別的专业人員所執行的主要任務是管理個人活動和項目，引導項目在指定的預算和規定期限內完成。
職位名稱	活動經理 (電子競技和娛樂)
	數碼營銷經理 (電子競技)
	串流專家
專業人員級別	這個級別的資訊及通訊科技業從業人員根據他們的專長管理部分技術流程。這個級別的专业人員有許多不同的特點，他們可能是剛畢業的副學士或在其領域擁有一定經驗的人。
職位名稱	媒體內容創建人員
	現場串流工作人員
	遊戲程式員
支援級別	這個級別的資訊及通訊科技業從業人員根據他們的主題專業知識提供基本的技術支援。這個級別的专业人員可能是具有相關資訊及通訊科技業技能和知識的中六畢業生，也可能是在其領域擁有少量經驗的人，他們服務於許多不同的情況。
職位名稱	電腦操作員
	用戶支援人員
	技術支援人員
	外勤技術員
	數碼內容製作助理

擬議的能力要求（電子競技技術--大師級別）

相關職位名稱：

- 電子競技總監 / 製作總監(電子競技和娛樂)

工作領域/ 組別名稱	主要工作	能力單元名稱	能力單元編號	滿足能力要求的途徑
電子競技商業 計劃和策略	1. 制定電子競技策略和商業計劃	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 制定業務策略及政策 ▪ 制定數碼營銷策略 ▪ 開發數碼內容傳遞網絡策略 	<p>111201L6</p> <p>111109L7</p> <p>111108L6</p>	通過培訓課程獲得證書資格 (資歷級別 6)
	2. 為內部和客戶團隊提供關於電子競技活動的技術挑戰和風險、成本和效益、以及替代解決方案的建議	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 為資訊科技投資建立企業事例 ▪ 按照資訊科技計劃，準備預算 ▪ 實施徵集計劃 ▪ 預測資訊科技項目的潛在成本、效益和投資回報率 	<p>ITSWG617A</p> <p>ITWSM504A</p> <p>111197L5</p> <p>111211L5</p>	
電子競技活動的管理	3. 管理電子競技活動，包括與關鍵利益相關者、跨職能團隊、供應商和合作夥伴進行協調	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 處理和保持與商務夥伴的投資組合和關係 ▪ 審查新興技術和跨職能策略 	<p>ITSWG618A</p> <p>111207L6</p>	

擬議的能力要求（電子競技技術--專家級別）

相關職位名稱：

- 活動經理（電子競技和娛樂）/ 數碼營銷經理（電子競技）/ 串流專家

工作領域/ 組別名稱	主要工作	能力單元名稱	能力單元編號	滿足能力要求的途徑
電子競技活動 的管理和規劃	1. 尋找和實施合作 發展機會	<ul style="list-style-type: none"> 獲取和保修與資訊科技有關的版權和知識產權 實施徵集計劃 評估並獲得適當的電子競技活動的比賽許可證 進行外發的來源挑選和/或合同發展 	<p>111161L5</p> <p>111197L5 111111L5</p> <p>ITSWPM523A</p>	通過培訓課程獲得 證書資格 (資歷級別 5)
	2. 規劃和實施整個 電子競技活動	<ul style="list-style-type: none"> 管理和監控電競賽事的資訊科技服務交付 明確表達產品計劃的時間和人力投入的要求 處理與時間有關的項目結束 監督、控制和更新項目進度 管理視頻串流和廣播 	<p>111113L5</p> <p>ITSWPM503A</p> <p>111198L5</p> <p>ITSWPM504A</p> <p>111114L5</p>	
管理電子競技 活動的數碼營 銷	3. 監督與內部單位 和外部機構的電 子競技營銷活動	<ul style="list-style-type: none"> 制定數碼營銷分析策略 管理數碼營銷策略 	<p>108033L5</p> <p>108028L5</p>	

擬議的能力要求（電子競技技術--專業人員級別）

相關職位名稱：

- 媒體內容創建人員 / 現場串流工作人員 / 遊戲程式員

工作領域/ 組別名稱	主要工作	能力單元名稱	能力單元編號	滿足能力要求的途徑
為電子競技活動創建數碼內容	1. 創建和編輯圖形和其他數碼內容，在所有數碼渠道中使用	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 創作數碼角色動畫 ▪ 創作數碼視覺效果 ▪ 創作動態圖形 ▪ 設計動畫視覺效果 ▪ 提高數碼影片質量 	<p>107946L4</p> <p>107964L4</p> <p>107944L4</p> <p>107947L4</p> <p>107968L4</p>	通過培訓課程獲得證書資格 (資歷級別 4)
	2. 根據項目要求，開發程序或遊戲模塊	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 進行遊戲編程 ▪ 編寫手稿程式 	<p>107935L4</p> <p>107936L4</p>	
實施電子競技活動的在線直播	3. 協調和安排在線直播活動的製作	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 分析和建立串流媒體框架的技術要求 ▪ 用各種音頻和視頻組件進行直播 ▪ 設置在線串流媒體平臺和應用程式 ▪ 準備實時視頻和音頻擷取 	<p>111116L4</p> <p>111117L4</p> <p>111118L4</p> <p>111119L3</p>	
實施電子競技活動的在線直播(續)	4. 在線直播活動中的設置、配置、操作和故障排除	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 針對用戶、技術和託管要求執行系統測試 ▪ 分析系統的性能、延遲和可存取性 ▪ 管理網絡基礎設施性能 	<p>111160L4</p> <p>111130L4</p> <p>111430L4</p>	

擬議的能力要求（電子競技技術--支援級別）

相關職位名稱:

- 電腦操作員 / 用戶支援人員 / 技術支援人員 / 外勤技術員 / 數碼內容製作助理

工作領域/ 組別名稱	主要工作	能力單元名稱	能力單元編號	滿足能力要求的途徑
為電競遊戲創建 3D 模型和數碼內容	1. 為電競遊戲創建 3D 模型和數碼內容	<ul style="list-style-type: none"> 應用紋理 創建角色模型 創建數碼動畫的環境 製作照明效果 創建數碼動畫的環境 製作基本平面動畫 製作基本立體動畫 	107953L3 107952L3 107955L3 107954L3 107956L3 107960L3 107961L3	通過培訓課程獲得證書資格 (資歷級別 3)
網絡支援	2. 網絡支援	<ul style="list-style-type: none"> 安裝及設定客戶/伺服器應用程式 設定寬廣區域網絡連線 解決網絡問題 	107882L3 107883L3 107884L3	通過培訓課程獲得證書資格 (資歷級別 3) 或 過往資歷認可機制 (資歷級別 3 過往資歷認可組合： TOS010L3)
網絡及安全支援	3. 網絡及安全支援	<ul style="list-style-type: none"> 建構小型無線局部區域網絡 安裝及設定網絡組件/裝置 安裝及設定客戶/伺服器應用程式 加強工作站保護 解決網頁瀏覽器及連接問題 	107879L2 107880L2 107882L3 107891L3 107909L3	通過培訓課程獲得證書資格 (資歷級別 3) 或 過往資歷認可機制 (資歷級別 3 過往資歷認可組合： ITOS016L3)
用戶支援	4. 用戶支援	<ul style="list-style-type: none"> 為流動裝置用戶提供支援 解決客戶端裝置的硬件問題 執行遠程支援 	107904L3 107905L3 107907L3	通過培訓課程獲得證書資格 (資歷級別 3) 或 過往資歷認可機制 (資歷級別 3 過往資歷認可組合： ITOS012L3)
系統安全支援	5. 系統安全支援	<ul style="list-style-type: none"> 在伺服器上建立及維護用戶帳號 在伺服器上設定用戶存取控制 管理系統保安 	107885L2 107886L3 107888L3	通過培訓課程獲得證書資格 (資歷級別 3) 或 過往資歷認可機制 (資歷級別 3)

工作領域/ 組別名稱	主要工作	能力單元名稱	能力單元編號	滿足能力要求的途徑
				過往資歷認可組合： ITOS009L3)
網絡支援	6. 網絡支援	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 解決網頁瀏覽器及連接問題 ▪ 維持網站效能 ▪ 利用內容管理系統建立簡單網站 ▪ 維護網站 	<p>107909L3</p> <p>107910L3</p> <p>107911L3</p> <p>107912L3</p>	<p>通過培訓課程獲得證書資格(資歷級別 3) 或過往資歷認可機制(資歷級別 3 過往資歷認可組合：ITOS013L3)</p>